



DUNICE

О НАС

Мы — компания **Дунайс** — помогаем найти новых клиентов и увеличить прибыль. Создаем web&mobile приложения, сайты и порталы — **7 лет**. В нашем портфолио **более 300** успешно завершенных проектов.

Мы команда высококвалифицированных **веб** и **мобильных** разработчиков, **QA инженеров** и **дизайнеров**. Мы ведем весь цикл проекта: от идеи до технической поддержки. Все наши разработчики full-stack, которые будут полностью посвящены реализации Вашего проекта.

Наша специализация:

Мобильная разработка (Ionic Framework, React Native, Cordova, Phonegap);

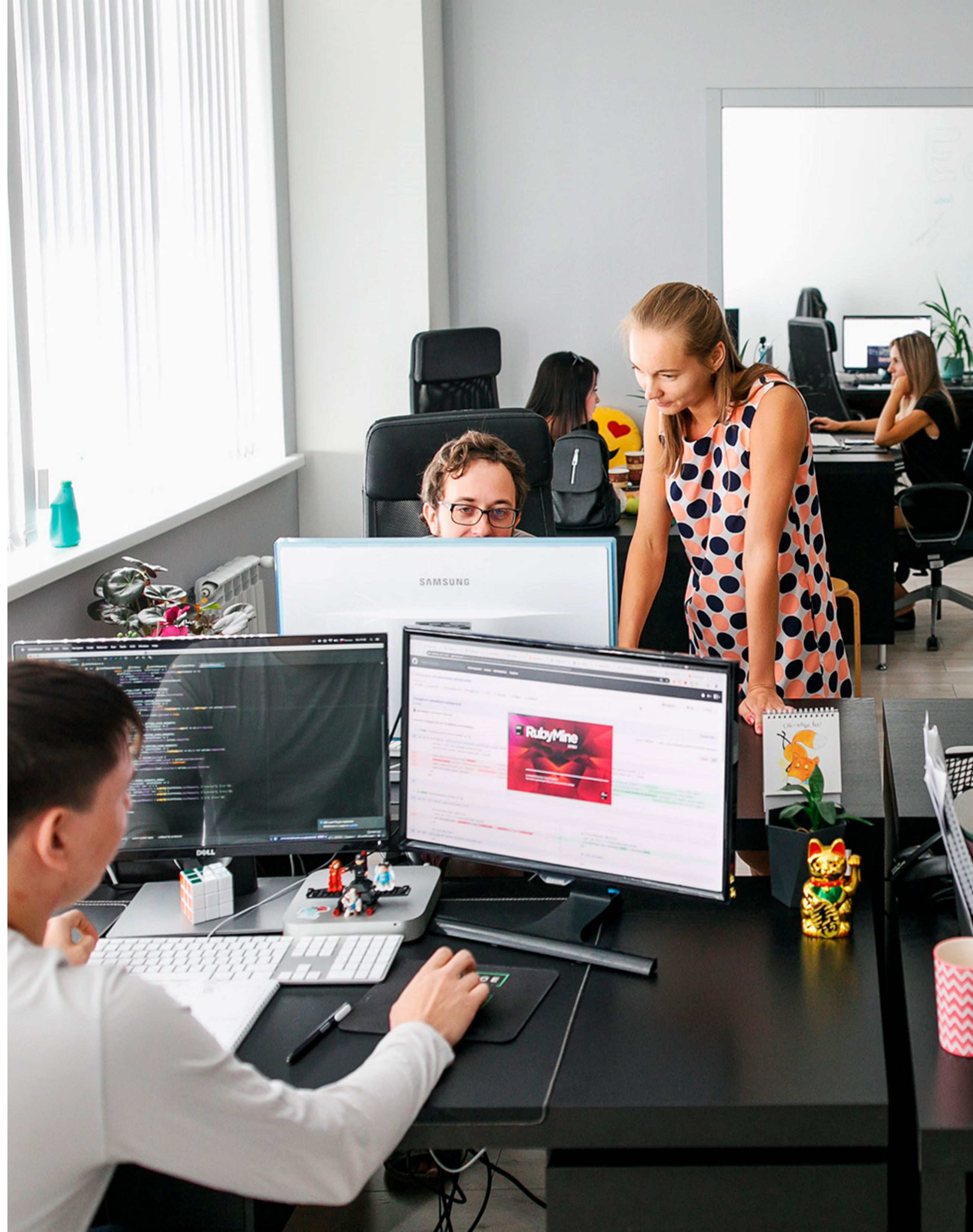
JavaScript (Angular 7, React.js/Redux Saga, Vue.js/Vuex, Ember.js, AngularJS, Node.js, jQuery, Bootstrap, Electron.js);

Python (Django, Flask);

PHP (WordPress, eCommerce, Joomla, Virtuemart, Yii2, Laravel 5, Zend, Drupal, Magento, CodeIgniter);

Ruby (Ruby on Rails).

Мы используем гибкий подход к нашим клиентам и становимся частью вашей команды.



ФАКТЫ



1 ОФИС

Все команды
в 1 здании



150+

специалистов в команде



7 ЛЕТ

опыта с 2012



300+

реализованных проектов

DUNICE

Clutch

Топ 100 лучших российских компаний по разработке Веб и Мобильных приложений и B2B поставщиков услуг по версии Clutch



Топ 20 лучших российских компаний по разработке Веб и Мобильных приложений по версии Goodfirms



Сертификация по OnAgile и Scrumtrek Agile



Сертификация QA по ISTQB

ПОРТФОЛИО

Мы выбрали самые подходящие проекты для Ваших задач



Когда россияне подают заявку на получение своей первой кредитной карты в Совкомбанке, они проходят интересный интерактивный опрос, который начинается с вопроса «Как вы себя чувствуете сегодня?». Они участвуют в новом типе психометрического кредитного скоринга, который может расширить кредитование по всему миру.

Оценка кредитного риска EFL создается посредством динамического поведенческого дизайна и психометрической оценки, которая анализирует черты характера человека с доказанной взаимосвязью с кредитным риском. Это идеальный подход для кандидатов, которые не имеют кредитной истории и поэтому не могут быть оценены при помощи традиционных методов.

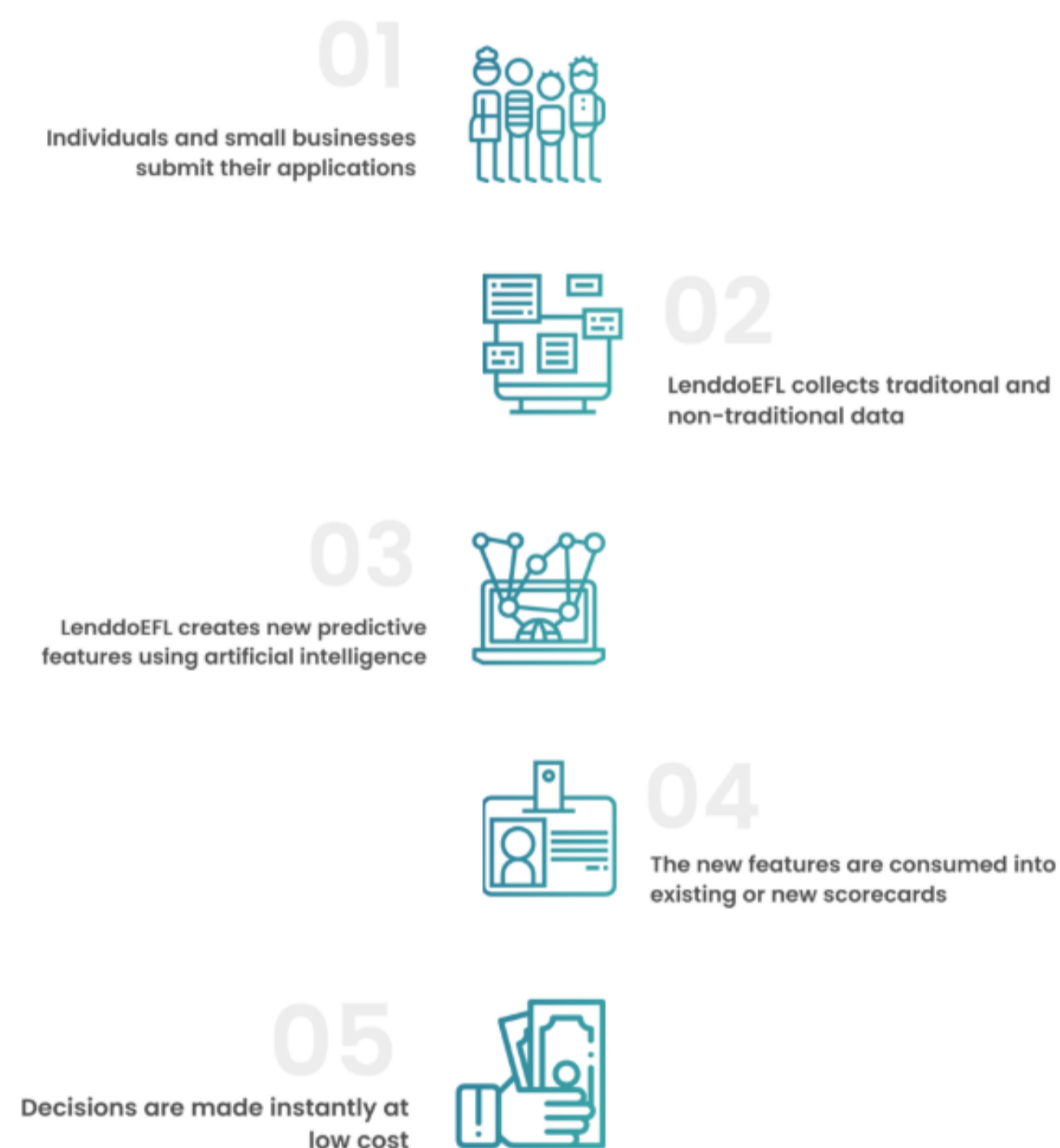
ЧТО БЫЛО СДЕЛАНО НА ПРОЕКТЕ:

Мы разработали более 50 исследований по оценке кредитного риска для различных банковских организаций, которые сотрудничали с EFL (сейчас LenddoEFL). Мы разработали пользовательский интерфейс опросов, фронтенд и бэкэнд. Основными технологиями на проекте были Angular.JS и Node.js, все опросы доступны также на планшетных устройствах.

ТЕХНОЛОГИИ:

Node.js / Angular.js / ES6 / Webpack / Gulp / Bootstrap

HOW IT WORKS?



READY TO MAKE BETTER DECISIONS WITH ALTERNATIVE DATA?

Get in touch to find out how LenddoEFL can help you increase approvals, reduce default and speed up decision making.



20%

1. What's your age?

18-30

31-55

56-99

2. Do you have Bank cards?

Credit

Debit

Both

No card

3. What is your annual salary?

\$1000-5000

\$5000-10000

\$10000-50000

\$50000+



EFL Global Ltd.
Dorchester House
7 Church Street, Hamilton HM 11
Bermuda

April 5, 2018

Re: Dunice Recommendation

To Whom It May Concern:

It is my pleasure to recommend Dunice to you for any web development work. Dunice helped EFL build, maintain and grow our web platform for over two years. I've worked with lots of contractors and out sourcing companies and Dunice consistently provided talented developers that were competent, motivated and responsible.

When the need arises I will definitely be contacting them again!

Sincerely,
Brett Elliot

Director, Product
EFL Global

Проект ориентирован на деловые поездки, что позволяет бронировать отели и билеты, а также предоставить различные подарочные карты (Amazon, iTunes и т. д.). Upside всегда показывает Вам самые низкие тарифы, которые они могут найти в Интернете для авиабилетов, отелей, проката авто и т.п. Когда вы регистрируетесь на Upside, вы никогда не путешествуете один. Команда опытных турагентов всегда следит за вашей поездкой, сразу же фиксируя проблемы, если Вы находитесь в поездке.

ЧТО БЫЛО СДЕЛАНО НА ПРОЕКТЕ:

Наша команда разработала пилотную версию сайта для совершения бизнес поездок и решения сопутствующих задач:

Основными функциями являются:

- бронирование авиабилетов, отеля или аренды автомобиля в одном месте;
- мгновенные уведомления в режиме реального времени на ваш телефон;
- возможность выбрать удобное время полета, а также самые выгодные для Вас отели.

Для данного проекта мы использовали технологии React.js/Angular.js/Node.js. Сейчас мы работаем над сайтом техподдержки, позволяющим быстро реагировать на запросы клиентов.

ТЕХНОЛОГИИ:

Node.js / Angular.js / ES6 / Webpack / React.js / MongoDB

LET'S TALK ABOUT 3% CASH BACK ON ALL COMPANY TRAVEL

Earn 3% cash back after your company spends \$100,000 on business travel with Upside, every time.

Work email

LET'S DO THIS

Already joined Upside? [Log In](#)

A better way to manage travel for teams

Intuitively designed for travelers and managers alike, Upside offers easy booking all in one place, 24/7 expert human support, and cash back on company travel. No hidden fees, contracts, or special software.



Book Trips Marie D.

24/7 Navigator Support

UPSIDE
BUSINESS TRAVEL

FLIGHT HOTEL RENTAL CAR

Round trip One way Multi-city

Traveling from Traveling to

Dates Trip purpose (optional)

Traveler name

Begin building a trip by selecting one reservation.
You can add other reservations to this trip before checkout.

GET STARTED

About Upside
How Upside Works
Partner Network
Supplier Network
News & Media
FAQ
Labs

Get to Know Us
Our Team
Careers
Download the App
Upside Blog
Upside Engineering Blog
Upside Team Blog

Customer Service
Chat with a Navigator
(855) 252-2151
navigators@upside.com

© 2019 The Upside Travel Company, LLC. All Rights Reserved.
Upside is a registered trademark of the Upside Commerce Group, LLC
Terms and Conditions | Privacy Policy | Cookie Policy

24/7 Support Book Trips Marie D.

UPSIDE
BUSINESS TRAVEL

Retail Price \$0

Round trip Refundable Tickets

Traveling from WAS Washington, DC - All airports

Traveling to ASE Aspen, CO - Aspen Airport

Flight dates Thu, Oct 24 - Fri, Oct 25

Stops: Any Times: Any Airlines: Any Airports: Any Sort by: Recommended

Choose a departing flight Oct 24

Star Rating	Star	Star	Star	Star	Star	Star	Star	Star
United Airlines	6:30 am	5h 55m	10:26 am	---	Economy (H)	Economy Plus Upgrade at checkout	First Or Business (D,C)	---
	IAD	1 stop DEN	ASE		\$793		\$1 522	---
Details - Operated by SKYWEST DBA UNITED EXPRESS								
United Airlines	6:45 am	5h 40m	10:26 am	Basic Economy (N)	Economy (Q)	Economy Plus Upgrade at checkout	First Or Business (D,C)	---
	BWI	1 stop DEN	ASE		\$583	\$654	\$1 612	---
Details - Operated by SKYWEST DBA UNITED EXPRESS								
United Airlines	12:45 pm	5h 49m	4:35 pm	---	Economy (H)	Economy Plus Upgrade at checkout	First Or Business (J)	---
	IAD	1 stop DEN	ASE		\$793		\$2 380	---
Details - Operated by SKYWEST DBA UNITED EXPRESS								
United Airlines	3:55 pm	5h 56m	7:52 pm	---	Economy Flexible (M)	Economy Plus Upgrade at checkout	First Or Business (J)	---
	DCA	1 stop DEN	ASE		\$939		\$2 183	---
Details - Operated by SKYWEST DBA UNITED EXPRESS								
United Airlines	4:00 pm	5h 51m	7:52 pm	---	Economy (H)	Economy Plus	First Or Business (J)	---

SHYPPLE

Shypple — это сервис, который объединил заказы, управление и отслеживание грузовых перевозок с целью повышения быстродействия и обеспечения простоты, прозрачности и более глубокого понимания стоимости доставки для своих клиентов. Позволяет легко искать, сравнивать, заказывать и управлять зарубежными вариантами доставки.

ЧТО БЫЛО СДЕЛАНО НА ПРОЕКТЕ:

Мы реализовали проект для голландской логистической компании, занимающейся перевозкой грузов морем. Используя Typescript + React.js для front-end и Ruby on Rails / PostgreSQL для back-end, наша команда разработала одностраничное приложение. Во время рабочего процесса были реализованы следующие функции:

- бронирование, подтверждение и отслеживание статуса рейса;
- отслеживание статуса товара на карте;
- подключение дрифт-чата и чата каждой загрузки;
- возможность заполнения всей документации на товар.

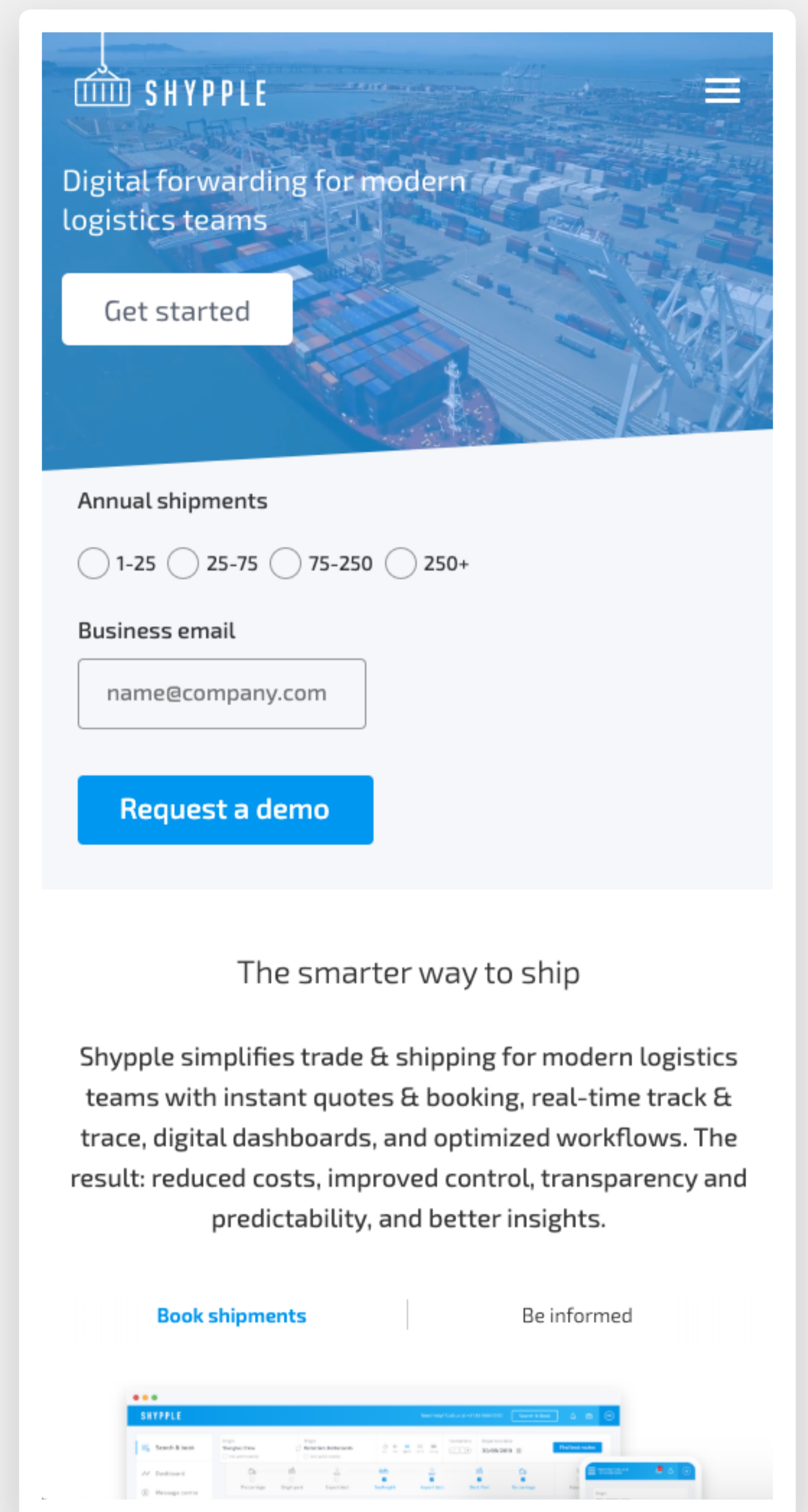
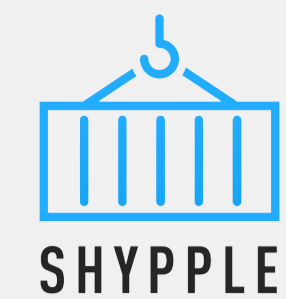
Основой проекта Shypple является популярная CMS Wordpress 4.9.8. Добавлена тема, основанная на HTML5Blank Theme.

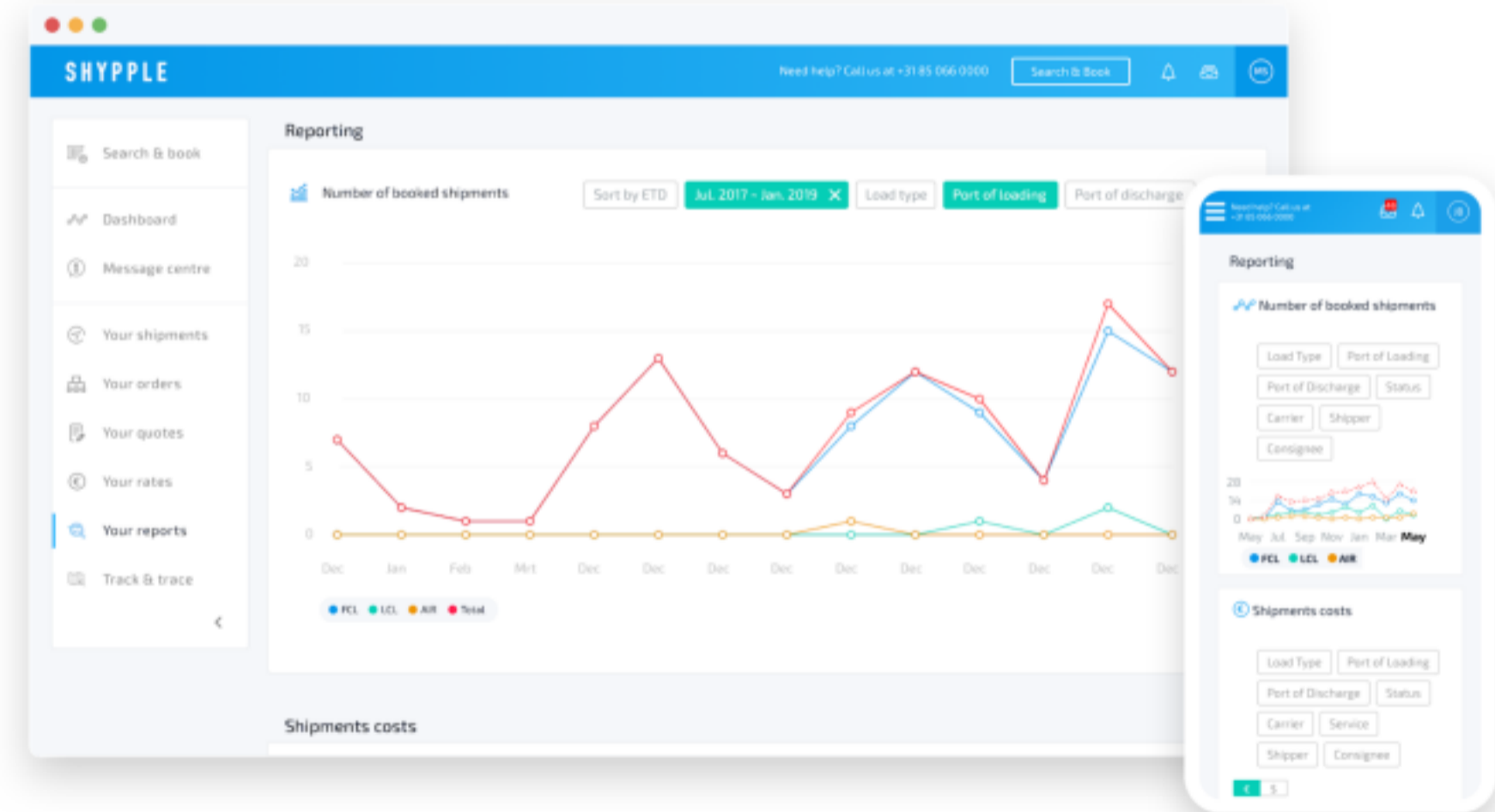
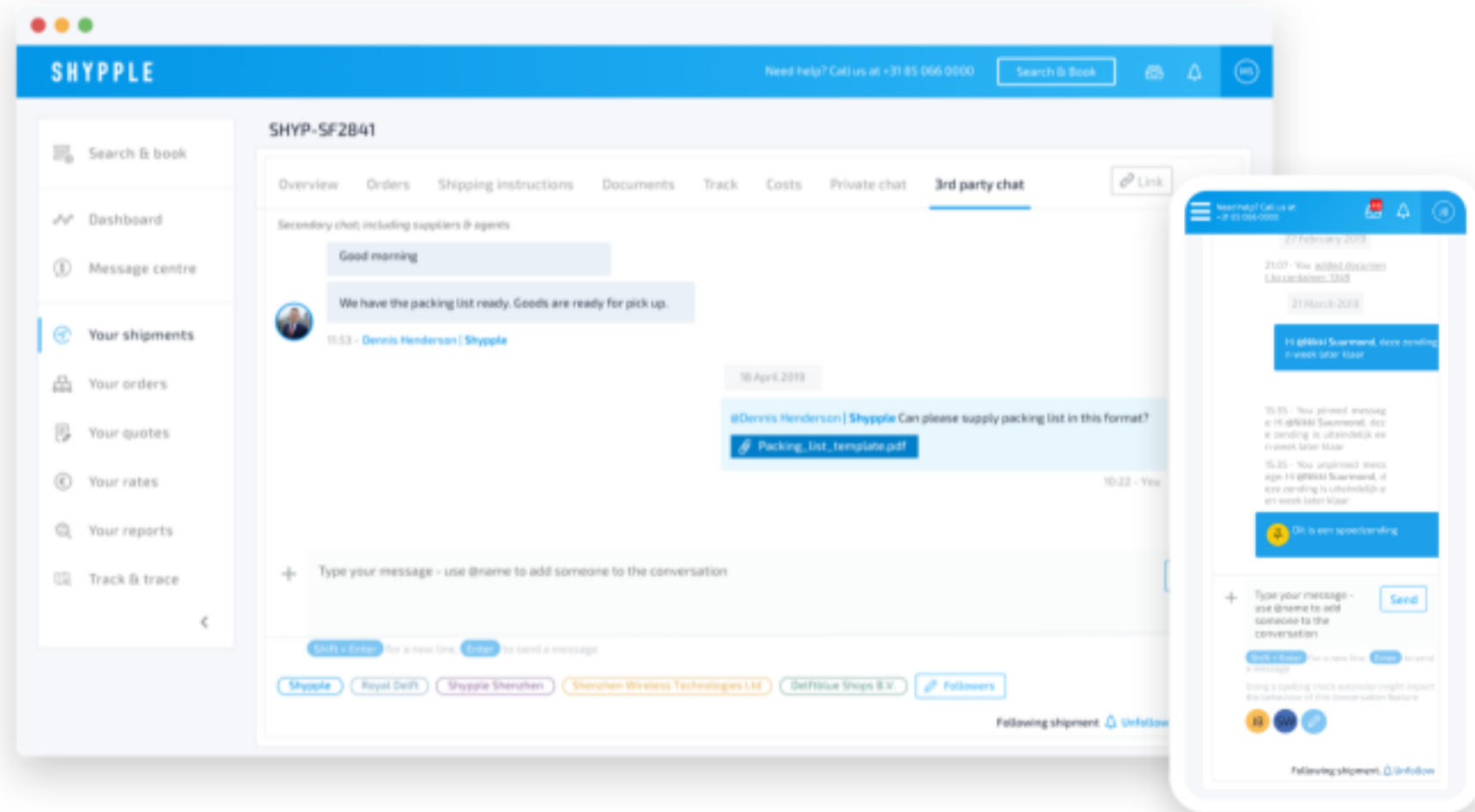
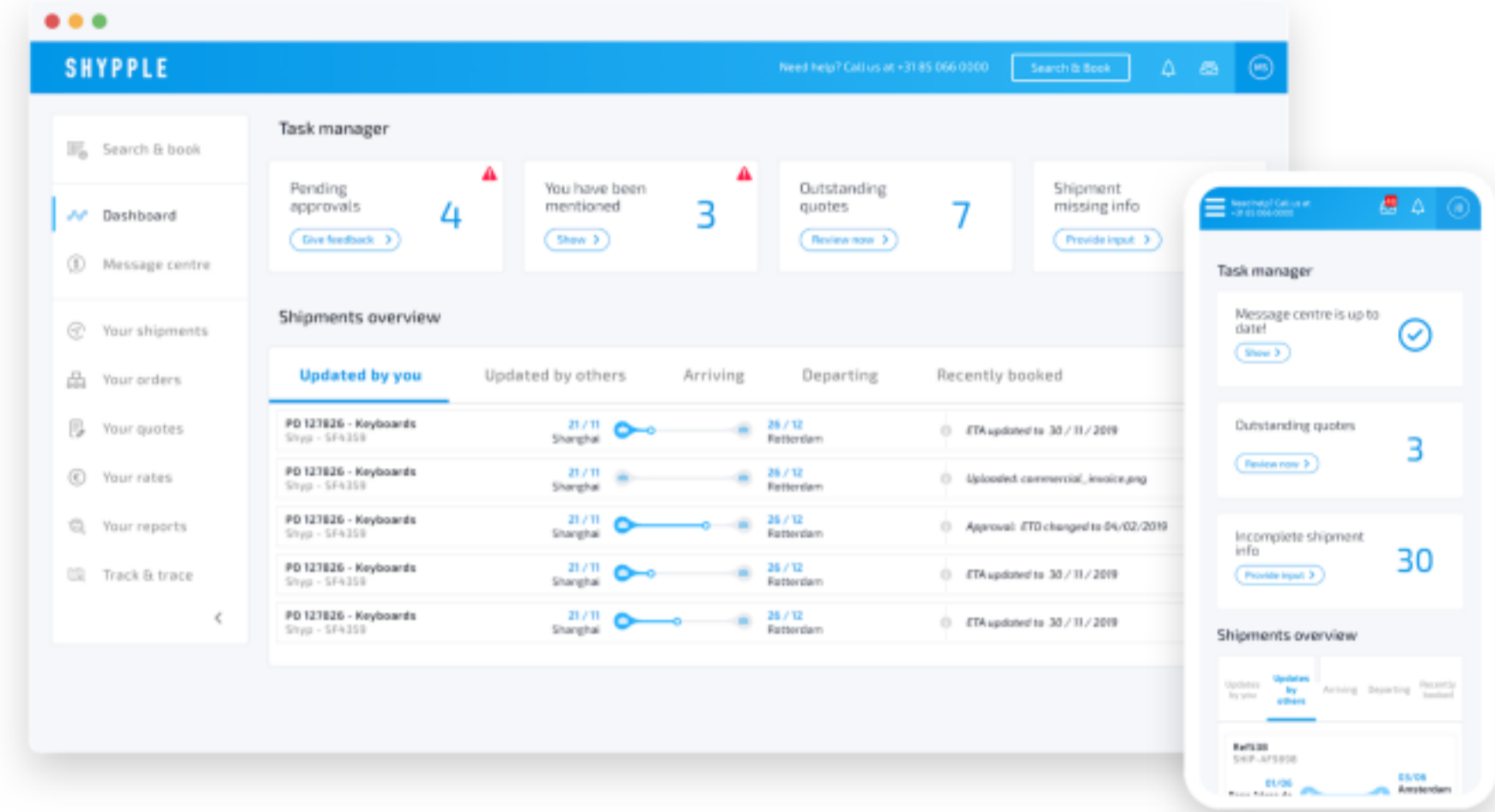
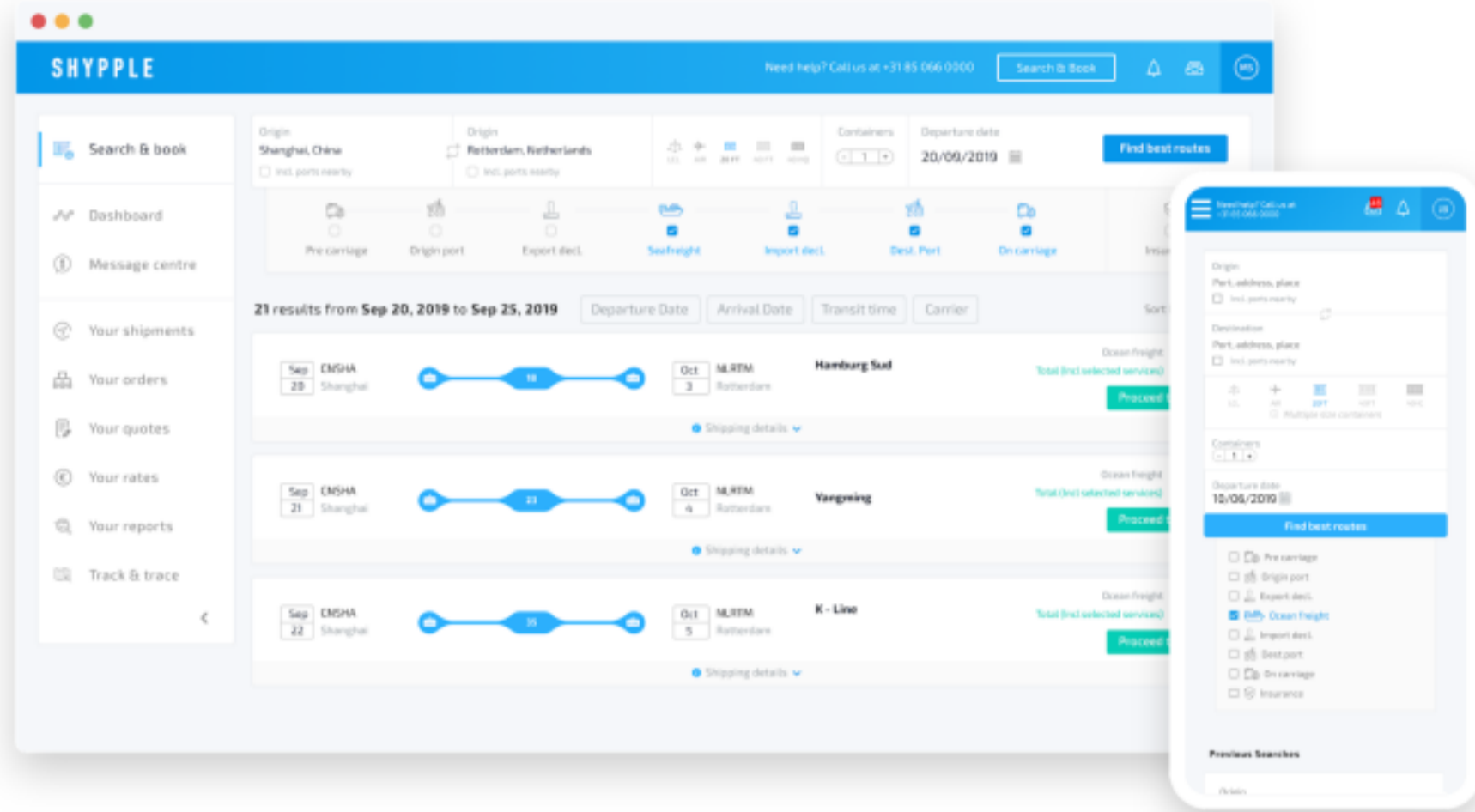
Для реализации некоторых специфичных задач добавлены собственные виджеты (например, Shypple Smart Tabs, позволяющий сочетать слайдер с контроллерами управления в виде tab-переключателей) с возможностью редактирования данных/контента через панель администратора.

ТЕХНОЛОГИИ:

JS / Typescript / React.js / Ruby on Rails / PostgreSQL / PHP / WordPress 5 / AWS

DUNICE





Предметная область проекта - аренда/продажа/покупка недвижимости в Германии. Scoperty Marketplace позволяет владельцам определять текущую оценочную стоимость своей собственности и могут без обязательств проверить, что покупатели будут готовы заплатить за свою собственность.

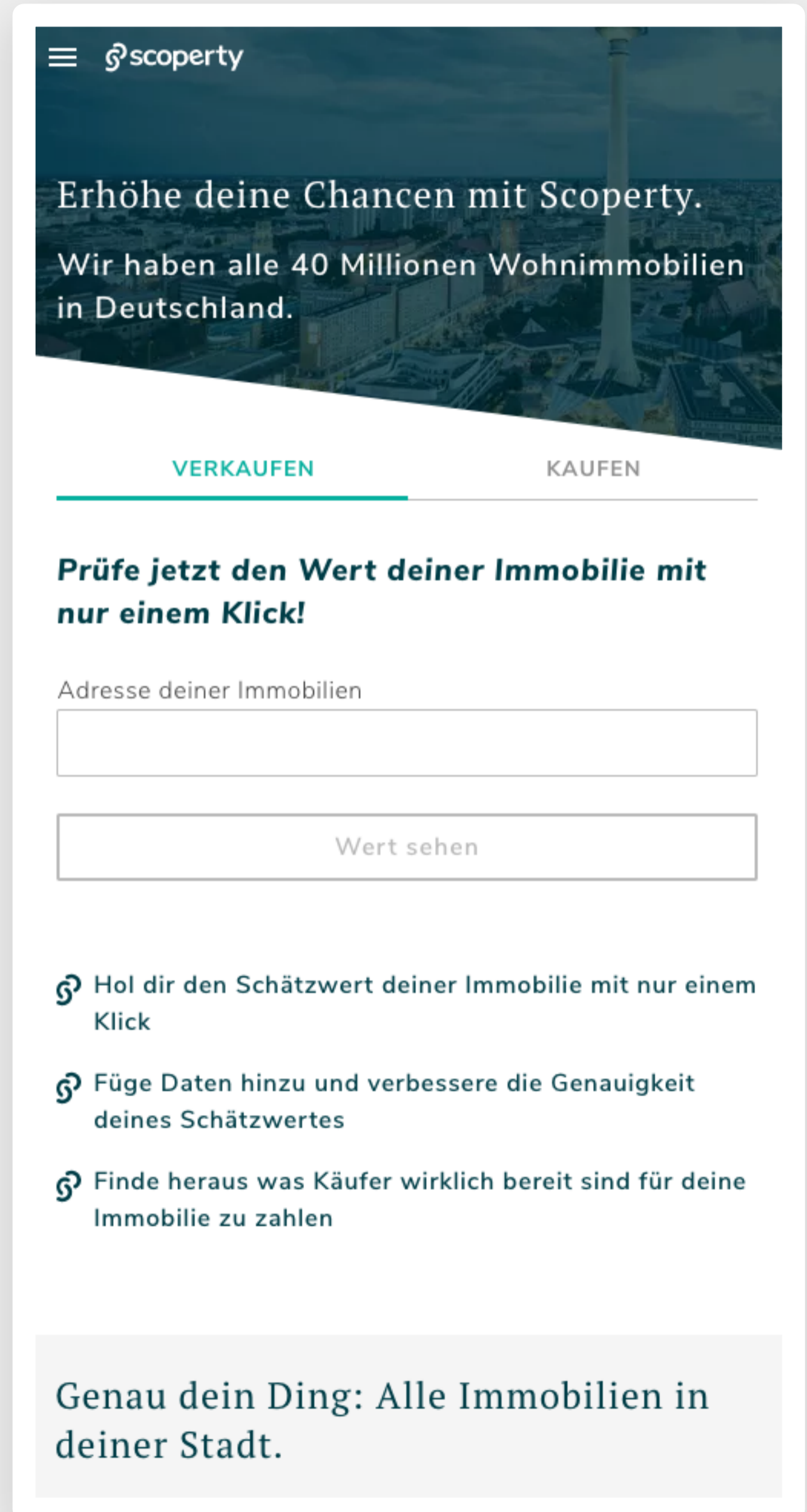
Кроме того, они имеют доступ к избранной брокерской сети для поддержки процесса продаж и могут бесплатно продавать свою собственность. Покупатели могут искать все объекты недвижимости и заранее подавать заявки на объекты, которые не продаются.

ЧТО БЫЛО СДЕЛАНО НА ПРОЕКТЕ:

Основным инструментом является карта. Мы использовали настроенную карту Google Maps со всеми необходимыми функциями. Сейчас для бета - версии активен только один город - Нюрнберг. Пользователь может регистрироваться в системе под разными ролями - владелец, риэлтор, покупатель и, соответственно выбирать функцию: продавать/арендовать/покупать недвижимость. Все объекты недвижимости доступны на карте - пользователь может выбрать любой из них - простым кликом и просмотреть детальную информацию об объекте: фото; информация о состоянии здания; интерьер и тд. Каждому пользователю доступен личный кабинет, где он может просмотреть информацию о своих объектах; объектах, которые он добавил в избранное и так далее.

ТЕХНОЛОГИИ:

Angular 7 / JavaScript / Python / PostgreSQL / Google maps / Amazon amplify / Amazon cognito / Amazon lambda



Übersicht

Für Eigentümer **NEU**

Mehrfamilienhaus Zum Verkauf

Heimerichstraße 20, 90419 Nürnberg

KAUFPREISE

ab 177.384 €

Schätzwerte ab: 177.384 €
Schätzwert pro m²: 3.112 €

INTERESSIERST DU DICH FÜR EINE DER WOHNUNGEN?

Gebot abgeben



Mach dir ein Bild von der
Nachbarschaft!

Jetzt Umgebung besichtigen

Eckdaten

Wohnfläche ab

Schätzwert pro Quadratmeter

Baujahr

Grundstücksfläche

Suchauftrag anlegen

Welche Immobilien
möchtest du filtern?

- Zum Verkauf
- Offen für Gebote

Immobilientyp

- Alle Typen
- Haus
- Wohnung

Budget

5.000 € - 3.000.000 €

Durchschnitt: 39.322 €

Wohnfläche

egal - egal

Filter zurücksetzen

Die dargestellten Werte stellen lediglich Schätzwerte und keine rechtsverbindlichen Marktwerte dar.

Alle Angebote in dieser
Gegend (1220)

396 OBJEKTE MIT ADRESSE



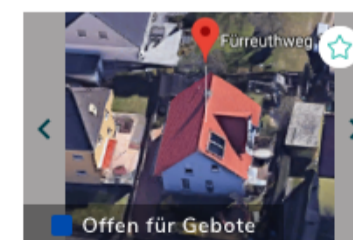
SCHÄTZWERT: 192.060 €
Querstraße 12 90489 Nürnberg

Wohnung 61 m²



SCHÄTZWERT: 228.000 €
Markgrafenstraße 13 90459 Nürnberg

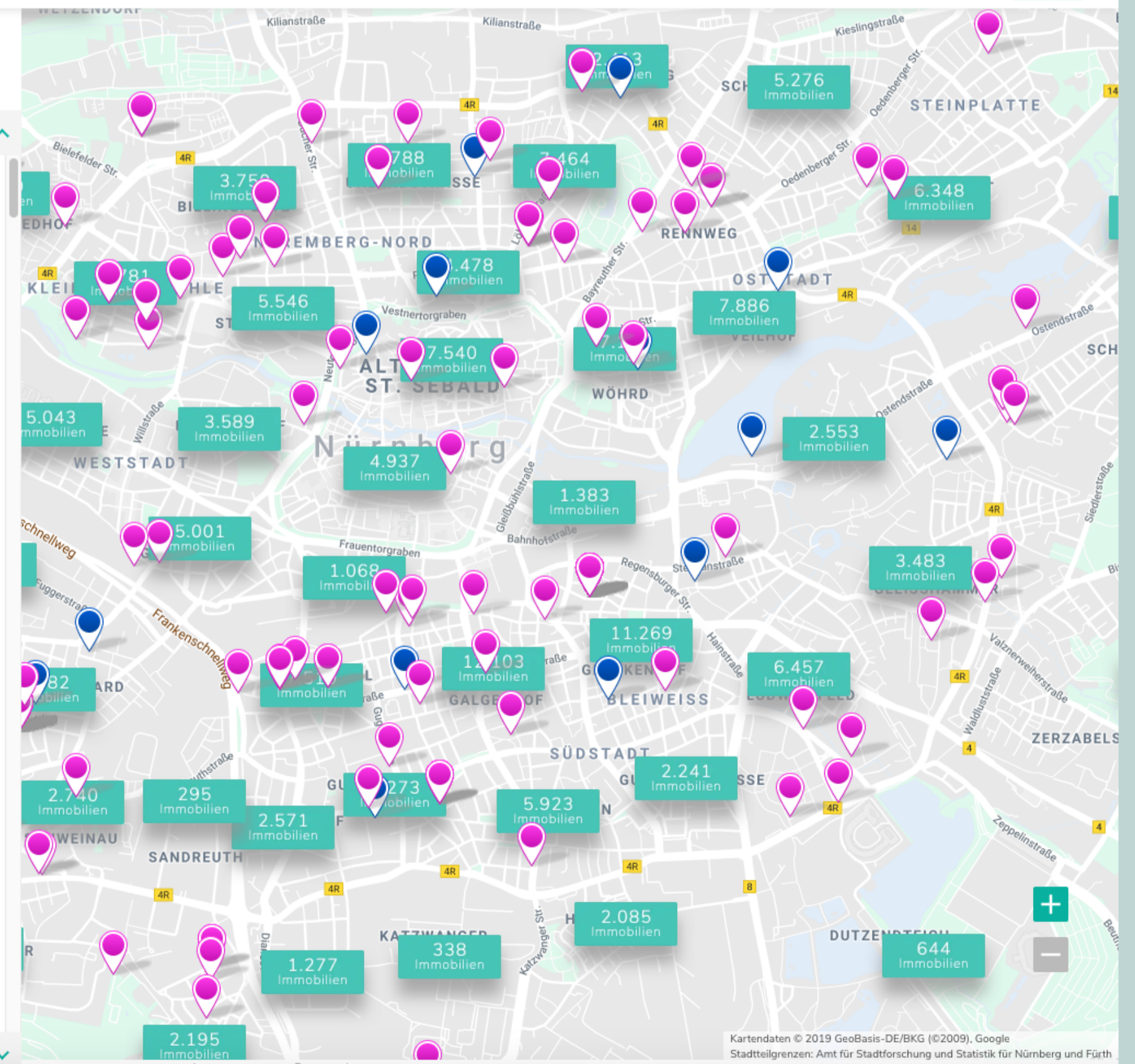
Wohnung 110 m² 3 Zi.



SCHÄTZWERT: 725.060 €
Fürreuthweg 1 90451 Nürnberg

Haus 140 m² 11 Zi.

824 OBJEKTE OHNE ADRESSE



НАШИ КЛИЕНТЫ

AGORA

AKIVINO

papayaglobal

NGXBIO
One Stop Shop for Next Generation Sequencing

открытие
БАНК

TECH GENERATION

Fabulate

SAFARI.COM

Zammad
Community

Givebutter



pressfeed

caza

SHYPPLE

privadia.

perx

OFFICE
SHARING

SkillMil®
Precision Hiring

scalefluence

FreeStyle Libre

VITAGENE

meqter.

edcast

anex
tour

zipcube

wydly

ValoMarket

VITAL INTERACTION.

J7

UPSIDE
BUSINESS TRAVEL

EAST
BRUNSWICK
HOTEL

BahamaJoe's
Your Vision Our Products



SOBE FURNITURE

УРАЛЬСКИЕ АВИАЛИНИИ
URAL AIRLINES

TAGLINE

Starshell
Student

SOS
LAPSIKYLÄ

calltend

DUNICE

A woman is shown from the chest up, applying makeup to her eye with a brush. She is wearing a dark, long-sleeved top. The background is a soft, out-of-focus green. The word 'DUNICE' is centered in a white box.

DUNICE

**МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ
«EDG»**

02.12.2019

ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА

Приложение с пилотным названием EDG представляет собой систему программ спортивных тренировок, просмотров результатов, дополнительного мотивирования пользователей, а также включает дополнительные разделы планов питания, рецептов, спортивных курсов и прочих активных программ, рекламных блоков.

Задача: создать под ключ приложение со всем вышеупомянутым функционалом под 2 платформы (Android, IOS).

Для приложения также будет проработана логика с учетом удобства, легкой навигации, а также привлекательный лаконичный современный дизайн, простой, не отвлекающий от ключевых моментов, с акцентами на самое важное для каждого экрана, учитывая целевую аудиторию.

Предлагаем разделить проект на следующие этапы:



ЭТАПЫ

ЭТАП 1 (1 день)	Разработка структуры системы
ЭТАП 2 (1 день)	Стартовый экран
ЭТАП 3 (5 недель)	Инициализация
ЭТАП 4 (1,2 недели)	Обучение
ЭТАП 5 (4 недели)	Авторизация
ЭТАП 6 (4 недели)	Раздел "Тренировки"
ЭТАП 7 (2,1 недели)	Раздел Тренировки ->Подраздел Курсы
ЭТАП 8 (2,5 недели)	Раздел "Питание"
ЭТАП 9 (2,4 недели)	Раздел "Питание" -> Подраздел план питания
ЭТАП 10 (2 недели)	Раздел "Активные Программы"
ЭТАП 11 (2 недели)	Раздел "Активные Планы Питания"
ЭТАП 12 (2 дня)	Система напоминания и учета прогресса пользователя
ЭТАП 13 (3 недели)	Раздел "Профиль пользователя"

ЭТАПЫ

ЭТАП 14 (1 день)	Шаблон email
ЭТАП 15 (4 недели)	Оплата
ЭТАП 16 (1,2 недели)	Отображение рекламы
ЭТАП 17 (3 дня)	Создание иконки
ЭТАП 18 (5,2 недели)	Панель администрирования
ЭТАП 19 (1 неделя)	Публикация и развертывание в Google Play и App Store

ПРИМЕРНО ЧЕРЕЗ 11 МЕСЯЦЕВ

МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ БУДЕТ ГОТОВО ДЛЯ РАЗМЕЩЕНИЯ В GOOGLE PLAY И APP STORE

СТЕК ТЕХНОЛОГИЙ

Технологии

React Native, React.js, Node.js

Технологический стек

Тестирование

Исследовательское тестирование

Ручное тестирование представляет собой процесс, который осуществляется для того, чтобы найти дефекты без использования инструментов или автоматизации сценариев.

Исследовательское тестирование-это подход к тестированию программного обеспечения, который кратко описывается как одновременное обучение, проектирование тестов и

Тестирование на стороне клиента и сервера

Тестирование на стороне клиента означает тестирование графического пользовательского интерфейса. Тестирование на стороне сервера означает проверку корректности запросов сервера и их ответов.

Тестирование безопасности

Целью данного этапа тестирования является поиск слабых мест в системе безопасности. Исходя из назначения приложения, нашими ключевыми компонентами для тестирования являются: регистрация и аутентификация пользователя, доступ к базе данных с конфиденциальными данными, нагрузочное тестирование и тестирование на проникновение.

Мобильные OS

Android

Версия

8.1 - Последняя

iOS

11.4.1 - Последняя

КОМАНДА

СОСТАВ КОМАНДЫ	КОЛИЧЕСТВО	ЧАСОВАЯ СТАВКА (рублей)
UX/UI специалист	1	1700
Full-stack разработчик	1	1700
QA инженер	1	-
Менеджер проекта	1	-

ЭТАПЫ

ЭТАП I — Разработка структуры системы

ЗАДАЧА

Выяснение деталей, разработка структуры приложения в виде блок-схемы для окончательного утверждения экранов, ролей и функционала

Время
(часов)

8

UX/UI специалист

1 день (8 часов)

ЗАДАЧА

ЭТАП II — Стартовый экран

Черно-белые
прототипы

Дизайн

1

2

UX/UI специалист

1 день (3 часа)

ЭТАП III — Инициализация

ЗАДАЧА

Время (часов)

Мобильное
приложение

Админ
Панель

Аpi сервер

Создание репозиторий проекта

4

4

4

Создание базовой структуры проекта

4

4

4

Создание базовой навигации

8

4

4

ЭТАПЫ

ЗАДАЧА

	Время (часов)		
	Мобильное приложение	Админ Панель	Аpi сервер
Проектирование таблиц базы данных	-	-	24
Создание таблиц базы данных	-	-	16
Интегрирование сервиса хранения файлов	-	-	8
Интегрирование WebSockets	16	16	16
Интегрирование пуш-уведомлений	16	-	16
Добавление изображения стартового экрана, изображений иконки приложения	8	2	-
Добавление мультиязычности	8	8	8
Full-stack разработчик	5 недель (202 часа)		

ЭТАПЫ

ЭТАП IV — Обучение

ЗАДАЧА

	Время (часов)		
	Черно-белые прототипы	Дизайн	Мобильное приложение
Экран вступления (ознакомительный текст, картинки, анимации)	3	6	-
Оверлей, заготовка (экран с подсветкой определенной области на экране, для ознакомления с функциональностью)	3	6	-
Экран вступления - верстка	-	-	12
Экран вступления - логика	-	-	8
Оверлей, заготовка - верстка	-	-	12
Оверлей, заготовка - логика	-	-	8

UX/UI специалист

3 дня (18 часов)

Full-stack разработчик

1 неделя (40 часов)

ЭТАПЫ

ЭТАП V — Авторизация

ЗАДАЧА

	Время (часов)			
	Черно-белые прототипы	Дизайн	Мобильное приложение	Аpi сервер
Регистрация	2	1	-	-
Авторизация	1	1	-	-
Восстановление пароля	1	1	-	-
Интегрирование сервиса по рассылке SMS	-	-	-	4
Интегрирование сервиса по рассылке email	-	-	-	4
Страница выбор способа регистрации или входа	-	-	8	-
Регистрация через номер телефона/почту - верстка	-	-	6	-
Регистрация через номер телефона/почту - логика, запросы	-	-	6	8
Авторизация через номер телефона/почту - верстка	-	-	4	-
Авторизация через номер телефона/почту - логика, запросы	-	-	4	2
Авторизация через vkontakte	-	-	16	8

ЭТАПЫ

ЗАДАЧА

	Время (часов)	
	Мобильное приложение	Арі сервер
Авторизация через facebook	16	8
Авторизация через google	16	8
Восстановление пароля - верстка	16	-
Восстановление пароля - логика	6	6

UX/UI специалист

1 день (7 часов)

Full-stack разработчик

~4 недели (146 часов)

ЭТАП VI — Раздел "Тренировки"

ЗАДАЧА

	Время (часов)	
	Черно-белые прототипы	Дизайн
Список единичных тренировок	6	4
Страница подробной информации о тренировке	6	4
Воспроизведение видео	2	2
Поиск и фильтрация	4	2

ЭТАПЫ

ЗАДАЧА

	Время (часов)	
	Мобильное приложение	Аpi сервер
Список единичных тренировок - верстка	12	-
Список единичных тренировок - логика, запросы	4	8
Страница подробной информации о тренировке - верстка	20	-
Страница подробной информации о тренировке - логика, запросы	8	8
Воспроизведение видео - верстка	16	-
Воспроизведение видео - логика, запросы	8	8
Возможность кешировать видео на устройстве для просмотра оффлайн	16	8
Поиск и фильтрация - верстка	8	-
Поиск и фильтрация - логика, запросы	8	8
UX/UI специалист	4 дня (30 часов)	
Full-stack разработчик	~4 недели (140 часов)	

ЭТАПЫ

ЭТАП VII — Раздел Тренировки ->Подраздел Курсы

ЗАДАЧА	Время (часов)			
	Черно-белые прототипы	Дизайн	Мобильное приложение	Аpi сервер
Список курсов	6	4	-	-
Подробная информация о курсе	6	4	-	-
Возможность оформить курс	6	3	-	-
Поиск и фильтрация	4	2	-	-
Список курсов - верстка	-	-	16	-
Список курсов - логика, запросы	-	-	6	8
Подробная информация о курсе - верстка	-	-	16	-
Подробная информация о курсе - логика, запросы	-	-	8	8
Возможность оформить курс	-	-	4	4
Поиск и фильтрация - верстка	-	-	8	-
Поиск и фильтрация - логика, запросы	-	-	8	8
UX/UI специалист	4 дня (35 часов)			
Full-stack разработчик	2,1 недели (94 часа)			

ЭТАПЫ

ЭТАП VIII — Раздел "Питание"

ЗАДАЧА

	Время (часов)			
	Черно-белые прототипы	Дизайн	Мобильное приложение	Аpi сервер
Список рецептов	6	4	-	-
Подробная информация о рецепте	6	4	-	-
Поиск и фильтрация	4	2	-	-
Список рецептов - верстка	-	-	16	-
Список рецептов - логика, запросы	-	-	6	4
Подробная информация о рецепте - верстка	-	-	20	-
Подробная информация о рецепте - логика, запросы	-	-	8	4
Поиск и фильтрация - верстка	-	-	8	-
Поиск и фильтрация - логика, запросы	-	-	8	8

UX/UI специалист

~3 дня (26 часов)

Full-stack разработчик

2 недели (82 часа)

ЭТАПЫ

ЭТАП IX — Раздел "Питание" -> Подраздел план питания

ЗАДАЧА	Время (часов)			
	Черно-белые прототипы	Дизайн	Мобильное приложение	Аpi сервер
Список планов питания	6	3	-	-
Подробная информация о ПП	6	4	-	-
Выбрать план питания в качестве активного	2	1	-	-
Список планов питания - верстка	-	-	16	-
Список планов питания - логика, запросы	-	-	6	8
Подробная информация о ПП - верстка	-	-	20	-
Подробная информация о ПП - логика, запросы	-	-	8	8
Выбрать план питания в качестве активного	-	-	6	8

UX/UI специалист

~3 дня (22 часа)

Full-stack разработчик

2 недели (80 часов)

ЭТАПЫ

ЭТАП X — Раздел "Активные Программы"

ЗАДАЧА

	Время (часов)			
	Черно-белые прототипы	Дизайн	Мобильное приложение	Аpi сервер
Список активных программ	4	3	-	-
Подробная информация об активной программе (отображение прогресса пользователя, времени действия программы, списка тренировок, входящих в программу)	4	6	-	-
Возможность отмечать прогресс выполнения программы пользователем	2	6	-	-
Список активных программ - верстка	-	-	12	-
Список активных программ - логика, запросы	-	-	4	4
Подробная информация об активной программе - верстка	-	-	12	-
Подробная информация об активной программе - логика, запросы	-	-	4	4
Возможность отмечать прогресс выполнения программы пользователем	-	-	8	4
UX/UI специалист	3 дня (25 часов)			
Full-stack разработчик	1,2 недели (52 часа)			

ЭТАПЫ

ЭТАП XI — Раздел "Активные Планы Питания"

ЗАДАЧА

	Время (часов)			
	Черно-белые прототипы	Дизайн	Мобильное приложение	Аpi сервер
Список ПП	6	3	-	-
Подробная информация об активном ПП (описание входящих блюд, рецептов)	6	4	-	-
Возможность отмечать прогресс выполнения ПП пользователем	2	1	-	-
Список ПП - верстка	-	-	12	-
Список ПП - логика	-	-	4	4
Подробная информация об активном ПП - верстка	-	-	12	-
Подробная информация об активном ПП - логика, запросы	-	-	4	4
Возможность отмечать прогресс выполнения ПП пользователем	-	-	8	4

UX/UI специалист

~3 дня (22 часа)

Full-stack разработчик

1,2 недели (52 часа)

ЭТАПЫ

ЭТАП XII — Система напоминания и учета прогресса пользователя

ЗАДАЧА

	Время (часов)
Показ системных пуш уведомлений о необходимости выполнении тренировки из программы	8
Показ системных пуш уведомлений о необходимости приема пищи согласно плану питания	8

Full-stack разработчик

2 дня (16 часов)

ЭТАП XIII — Раздел "Профиль пользователя"

ЗАДАЧА

	Время (часов)			
	Черно-белые прототипы	Дизайн	Мобильное приложение	Аpi сервер
Настройки приложения (язык, тема, уведомления)	2	1	-	-
Личные данные (обновление изображения профиля, изменение личных данных)	4	2	-	-
Обратная связь	2	1	8	8
Помощь (Справка)	2	1	6	4

ЭТАПЫ

ЗАДАЧА

	Время (часов)			
	Черно-белые прототипы	Дизайн	Мобильное приложение	Аpi сервер
Список купленных программ (курсов)	4	2	12	4
Подробная информация о стоимости курса и сроках действия	4	3	8	4
Настройки приложения - верстка	-	-	8	-
Настройки приложения - логика, запросы	-	-	4	4
Личные данные - верстка (обновление изображения профиля, изменение личных данных)	-	-	12	-
Личные данные - логика, запросы	-	-	8	8

UX/UI специалист

~4 дня (28 часов)

Full-stack разработчик

2,3 недели (98 часов)

ЭТАП XIV — Шаблон email

Черно-белые прототипы	Дизайн
1	3

UX/UI специалист

1 день (4 часа)

ЭТАПЫ

ЭТАП XV — Оплата

ЗАДАЧА

Оформление оплаты (дизайн)

Интегрирование и настройка системы оплаты Apple Pay

Интегрирование и настройка системы оплаты Google Pay

Создание функциональности для проведения оплаты

Оформление оплаты - верстка

Оформление оплаты - логика, запросы

Время (часов)

Черно-белые
прототипы

Дизайн

Мобильное
приложение

Аpi сервер

4

2

-

-

-

-

20

20

-

-

20

20

-

-

16

32

-

-

20

-

-

-

8

8

UX/UI специалист

1 день (6 часов)

Full-stack разработчик

4 недели (164 часа)

Черно-белые
прототипы

Дизайн

Мобильное
приложение

Аpi сервер

ЭТАП XVI — Отображение рекламы

4

1

40

10

UX/UI специалист

1 день (5 часов)

Full-stack разработчик

1,2 недели (50 часов)

ЭТАПЫ

ЭТАП XVII — Создание иконки

ЗАДАЧА

Три версии иконки на выбор

Доработка выбранной версии

Время (часов)

Дизайн

12

8

UX/UI специалист

3 дня (20 часов)

ЭТАП XVIII — Панель администрирования

ЗАДАЧА

Вход и регистрация

Управление пользователями

Управление программами (создание новой программы)

Управление рекламой (добавление рекламы)

Управление диетами (планами питания)

Просмотр сообщений обратной связи

Время (часов)

Админ - Панель

API сервер

16

8

20

20

20

20

20

20

20

20

20

20

Full-stack разработчик

5,2 недели (224 часа)

ЭТАПЫ

ЭТАП XIX — Публикация и развертывание

ЗАДАЧА

	Время (часов) Дизайн	Мобильное приложение	Админ Панель	Арі сервер
Подготовка иконки для публикации	2	8	-	-
Подготовка скринов с описанием приложения в Apple Store	2	8	-	-
Подготовка скринов с описанием приложения в Google Play	2	8	-	-
Подготовка и отправка на рассмотрение мобильного приложения в магазин Apple AppStore	-	-	-	-
Подготовка и отправка на рассмотрение мобильного приложения в магазин Google PlayMarket	-	-	-	-
Повторная отправка на рассмотрение отклоненного приложения в магазин Apple AppStore	-	-	-	-
Развертывание сервера и панели администратора	-	-	8	8
UX/UI специалист	1 день (6 часов)			
Full-stack разработчик	1 неделя (40 часов)			

РЕЗЮМЕ

ЭТАПЫ:

	ВРЕМЯ (часов)	СУММА (рублей)
Этап 1 - Разработка структуры системы	8	13 600
Этап 2 - Стартовый экран	3	5 100
Этап 3 - Инициализация	202	343 400
Этап 4 - Обучение	58	98 600
Этап 5 - Авторизация	153	260 100
Этап 6 - Раздел "Тренировки"	170	289 000
Этап 7 - Раздел Тренировки ->Подраздел Курсы	129	219 300
Этап 8 - Раздел "Питание"	108	183 600
Этап 9 - Раздел "Питание" -> Подраздел план питания	102	173 400
Этап 10 - Раздел "Активные Программы"	77	130 900
Этап 11 - Раздел "Активные Планы Питания"	74	125 800
Этап 12 - Система напоминания и учета прогресса пользователя	16	27 200
Этап 13 - Раздел "Профиль пользователя"	126	214 200

РЕЗЮМЕ

ЭТАПЫ:

	ВРЕМЯ (часов)	СУММА (рублей)
Этап 14 - Шаблон email	4	6 800
Этап 15 - Оплата	170	289 000
Этап 16 - Отображение рекламы	55	93 500
Этап 17 - Создание иконки	20	34 000
Этап 18 - Панель администрирования	224	380 800
Этап 19 - Публикация и развертывание в Google Play и App Store	46	78 200
	ИТОГО:	1 745
		2 966 500

**РАБОТА БУДЕТ ВЕСТИСЬ ИТЕРАЦИОННО.
РЕЗУЛЬТАТ БУДЕТ ПРЕДОСТАВЛЯТЬСЯ КАЖДУЮ НЕДЕЛЮ/ДВЕ.
ДАВАЙТЕ СОЗВОНИМСЯ И ОБСУДИМ БОЛЕЕ ПОДРОБНО НАШИ
ДАЛЬНЕЙШИЕ ШАГИ.**

КОНТАКТЫ



КОМПАНИЯ

ТЕЛЕФОН

+7 495 478 1856

SKYPE

hello.dunice

FACEBOOK

www.facebook.com/dunicellc



Ваш Менеджер Юлия Берсенева

EMAIL

julia@dunice.net

DUNICE

